

## **Silabus Matakuliah SIM210 – Interaksi Manusia dan Komputer (3 SKS)**

1. Kode Mata Ajaran : SII202

2. Jenis Mata Ajaran : Wajib

3. Beban Studi : 3 sks

4. Semester : 4

5. Prasyarat : 1) Rekayasa Perangkat Lunak,

2) Pemrograman Berorientasi Obyek

6. Kompetensi :

Setelah mengikuti pembelajaran ini, diharapkan mahasiswa mampu memahami konsep dalam merancang, mengevaluasi, dan mengimplementasikan antar muka pengguna komputer.

7. Jenis Kompetensi : Utama

8. Elemen Kompetensi : MKB

9. Deskripsi Mata Ajaran/Silabus :

Pembelajaran Interaksi Manusia dan Komputer membahas tentang 1) manusia, 2) komputer, 3) konsep interaksi, 4) peralatan dan model interaksi, 5) paradigma dan prinsip penggunaan, 6) proses desain, 7) model cognitive, 8) analisa tugas, desain dan notasi dialog, 9) panduan merancang antarmuka, 10) implementasi, 11) dukungan implementasi, 12) teknik evaluasi, 13) bantuan dan dokumentasi

10. Atribut Soft Skills : Kerjasama, kreativitas, komunikasi

11. Metode Pembelajaran : Ceramah, diskusi, tugas

12. Media Pembelajaran : LCD, komputer

13. Penilaian Hasil Belajar :

UAS (30%), UTS (30%), Tugas (20%), Quiz (10%), soft skills (10%)

14. Dosen : Endah Purwanti, S.Si, M.Kom.

15. Referensi Wajib :

• A.J. Dix, J.E. Finlay, G.D. Abowd dan R.Beale, Human-Computer Interaction.