

Silabus Matakuliah SIS210 – Pemrograman Berbasis Internet (3 SKS)

1. Kode Mata Ajaran : SIS301
2. Jenis Mata Ajaran : Pilihan
3. Beban Studi : 3 sks
4. Semester : 4
5. Prasyarat : 1) Algoritma dan Pemrograman
2) Basis Data

2. Kompetensi :

Setelah mengikuti mata ajaran ini, mahasiswa diharapkan dapat membangun program berbasis internet dengan fokus pada Applet Java dan Socket Java

3. Jenis Kompetensi : Khusus
4. Elemen Kompetensi : MKK
5. Deskripsi Mata Ajaran/Silabus :

Materi mata ajaran ini disampaikan secara tatap muka dan diskusi yang membahas tentang : Java Applets and Threads, Java Browser – Class URL, Java Browser Applet – Class JEditorPane , Java Chat Client – Class Socket , Java Chat Server – Class ServerSocket, Java Client-Server dan peer to peer java game.

6. Atribut Soft Skills :

komunikasi, berusaha keras secara mandiri dan kelompok

7. Metode Pembelajaran :

Ceramah, diskusi, pemberian tugas mandiri dan kelompok

8. Media Pembelajaran : LCD, white board

9. Penilaian Hasil Belajar :

UAS (30%), UTS (25%), Tugas (15%), Quis (20%), soft skills (10%)

10. Dosen : Taufik, ST, M.Kom

11. Referensi Wajib :

- <http://java.sun.com/docs/books/tutorial>.
- Java™ How to Program, Sixth Edition, H. M. Deitel – Deitel & Associates, Inc., P. J. Deitel – Deitel & Associates, Inc. Prentice Hall, 2004
- JENI Module OOP (<http://jeni.jardiknas.org/>)