

Silabus Matakuliah SIP220 – Rekayasa Perangkat Lunak (3 SKS)

1. Kode Mata Ajaran : SIR202

2. Jenis Mata Ajaran : Wajib

3. Beban Studi : 3 sks

4. Semester : 3

5. Prasyarat : Pengantar Teknologi Informasi

6. Kompetensi :

Setelah menyelesaikan mata ajaran ini, diharapkan mahasiswa menjelaskan konsep rekayasa perangkat lunak dan melakukan rekayasa perangkat lunak.

7. Jenis Kompetensi : Utama

8. Elemen Kompetensi : MKK

9. Deskripsi Mata Ajaran / Silabus :

Pengenalan rekayasa perangkat lunak, 2) proses perangkat lunak dan System Development Life Cycle (SDLC), 3) software requirement, 4) model sistem, 5) pendekatan perancangan berorientasi obyek, 6) diagram-diagram UML, 7) manajemen proyek PL, 8) desain antar muka, 9) rapid software development, 10) pengujian perangkat lunak.

10. Atribut Soft Skills : Kerjasama dan Komunikasi

11. Metode Pembelajaran :

Ceramah, diskusi, pemberian tugas, problem solving.

12. Media Pembelajaran : LCD, white board, Demo Komputer

13. Penilaian Hasil Belajar :

UAS (25%), UTS (25%), Quiz (15%), Tugas (25%), soft skills (10%)

14. Dosen : Taufik, ST, M.Kom

15. Referensi Wajib :

- R.S.Pressman, 2001, Software Engineering : A Practit oach (5th Ed.), Mc. Graw-Hill.
- Ian Sommerville, 1996, Software Engineering (5th Ed.), Addison Wesley.
- IEEE Software Engineering Standard Collection 1999
- Bennet Simon et. al, 2002, Object Oriented Systems Analysis and Design Using UML 2nd edt, Mc. Graw-Hill